

芸術学部カリキュラム（2025年度開講予定科目）

		1 年 次	2 年 次	3 年 次	4 年 次
教 養 科 目		●学修基礎Ⅰ・Ⅱ ●スポーツ科学 ●コンピュータ基礎演習Ⅰ・Ⅱ ●コンピュータの仕組みとその活用 ●キャリアデザイン基礎 ●キャリアデザインⅠ ●金沢まち学 ●金沢まち学特講 ●経済学の基礎 ●法学(日本国憲法) ●心理学の基礎 ●社会学Ⅰ・Ⅱ ●哲学Ⅰ・Ⅱ ●就業体験(インターンシップ等)	●キャリアデザインⅡ・Ⅲ ●地域課題研究	●キャリアプランニングⅠ・Ⅱ ●知的所有権論	
外国語科目		●英語Ⅰ・Ⅱ	●英語資格対策講座Ⅰ・Ⅱ ●English PresentationⅠ・Ⅱ ●フランス語Ⅰ・Ⅱ ●ドイツ語Ⅰ・Ⅱ ●中国語Ⅰ・Ⅱ		
専 門 科 目	分野共通	●芸術表現基礎 ●絵画工芸基礎 ●美術概論 ●工芸史 ●工芸概論 ●日本美術史 ●東洋美術史 ●日本美術特論 ●図学 ●基礎造形論Ⅰ・Ⅱ ●デザイン概論Ⅰ・Ⅱ ●メディアデザイン論 ●デザイン基礎 ●映像基礎 ●CG演習 ●メディア基礎 ●ソフトウェア基礎論 ●芸術ボランティア演習 ●ウェブ基礎Ⅰ	●デッサン ●人体と美術 ●西洋美術史 ●東洋美術特論 ●西洋美術特論 ●美術文化交流史 ●文化芸術活用特論 ●マルチメディア論 ●ウェブ基礎Ⅱ ●ウェブデザイン演習 ●色彩学 ●ジャーナリズム・ドキュメンタリー論 ●プレゼンテーション基礎 ●芸術社会実装演習	●近現代美術史 ●プレゼンテーション活用 ●美術材料学 ●卒業制作・研究Ⅰ	●卒業制作・研究Ⅱ ●芸術社会実装研究
	絵画専攻	●絵画演習	●絵画Ⅰ・Ⅱ ●絵画表現法Ⅰ・Ⅱ	●絵画Ⅲ・Ⅳ ●絵画表現法Ⅲ・Ⅳ	
	造形専攻	●工芸演習	●工芸Ⅰ・Ⅱ ●工芸表現法Ⅰ・Ⅱ ●彫刻基礎 ●彫刻表現 ●版画基礎 ●美術科教育法Ⅰ	●工芸Ⅲ・Ⅳ ●工芸表現法Ⅲ・Ⅳ ●版画表現 ●複合表現演習Ⅰ・Ⅱ ●美術科教育法Ⅱ ●工芸科教育法	
	ビジュアルデザイン専攻		●視覚伝達論 ●マルチメディア演習 ●ビジュアルデザイン ●デザイン演習Ⅰ・Ⅱ ●広告メディア論	●デザイン演習Ⅲ ●デザインマネジメントⅠ・Ⅱ ●DTPデザイン	
	デザイン工学専攻	●プロダクトデザイン	●空間デザイン ●デザイン工学 ●プログラミングⅠ・Ⅱ	●人間工学 ●デザイン工学応用 ●システムデザイン論	
	映像メディア専攻		●CG活用演習 ●サウンドメディアⅠ・Ⅱ ●ゲームデザイン ●ウェブ活用演習Ⅰ・Ⅱ ●イラストレーションⅠ・Ⅱ ●映像制作Ⅰ ●映像表現 ●映像論 ●シナリオ論 ●アニメーション演習Ⅰ(実写・クレイ)	●CG応用演習 ●メディアコンテンツ制作論 ●ウェブポートフォリオ ●映像制作Ⅱ ●アニメーション演習Ⅱ(2DCG) ●ポストプロダクション ●CM製作 ●アニメーション演習Ⅲ(3DCG) ●システムデザイン論	