

■7月8日(土) 体験授業一覧

	学科・専攻	タイトル	内容	担当者	
大学	情報工学		この授業では、まず最初にCPUとGPUの基本的な役割や構造の違いについて詳しく学びます。その後、AI技術の基礎や応用について実際のデモや実習を通じて体験していくことができます。AIに興味がある方やハードウェアとソフトウェアの関係を理解したい方にとって、貴重な学びの機会となるでしょう。	藤本教授	
	経済学科	GDPを作成してみよう	GDP(国内総生産)は経済全体の動向を表す大変重要な統計データですが、そのひな型を皆さんの知識、経験、想像力を駆使して作成してみましょう。	長谷川教授	
	経営学科	会計利益のフレキシビリティ	「正しい会計利益」と「役に立つ会計利益」について考えてみましょう。	渡邊准教授	
	文学科	日文	現代文学を盛り上げる「芥川賞」「直木賞」	社会の注目を浴びる二つの文学賞がどう準備され、実行されているか、受賞作家や作品も含めて、わかりやすく解説します。	羽鳥教授
		英米	英語プレゼンテーション入門：英語で商品PRしてみよう	グローバル化が進む世の中では、皆さんが社会人となったときに英語でプレゼンテーションをする機会が今よりもっと普通のことになっています。授業では、簡単な英語を使ってプレゼンテーションを体験します。	上田准教授
		歴史	西洋史入門：19世紀イギリス社会と疫病	現在我々も体験している疫病の流行を切り口に、近代イギリス社会の特徴を考察します。	黒崎講師
	心理学	心理	臨床心理学：いい聴き手はたくさんうなずくのか？ 一相談場面での非言語のメッセージ	私たちは人の話を聴く時、うなずいたり目を見たりするなど、言葉以外のメッセージもやりとりしています。今回は、聴き手のうなずきの効果について、実験の紹介をもとに一緒に考えます。	大上講師
		小中	教職のよさを楽しまう	教育のさまざまな活動を紹介し、その楽しさを実感する体験活動をする。	多田教授
	教育学科	幼保	幼児期の子どもにとって大切な遊びの力は？	幼児期に子どもたちが夢中になって遊ぶことは、その後の人間形成にとっても重要です。それはなぜなのか、そして保育者はそうした遊びのどのように関わっているのかを一緒に学びましょう。	米川准教授
		芸術学科		イラストアプリを使ってのゲーム体験	イラストアプリを使ってゲームを楽しみながら、デジタルにて絵を描くことが体験できます。
	3DCG制作と立体視体験		3DCGに初めて触れる人を対象に、その仕組みを解説し、実際に体験します。	飯田教授	
	デザインを学ぶ「ピクトグラムとは」		世の中に溢れている「ピクトグラム」の中からいくつか事例を紹介し、その機能や役割について学びます。	荒川教授	
芸術学科		「アート写真・はじめの一步」	芸術学部では1年生前期から、プロが使う一眼レフカメラの講座を受講します。一眼レフカメラを手に取って、スマホのカメラでは表現できない、アート写真の基本を体験します。	越田准教授	
	栄養学科	献立作成に役立つ野菜の特性を学びましょう	管理栄養士は、特定給食施設での食事提供に加え、在宅高齢者やその家族への調理・食事指導も行います。献立を考え、調理指導をするにあたり、食べ物に関する知識は必須です。実習を通して野菜の分類や調理する際のポイントについて学びます。	西村准教授	
	スポーツ科学科	実力発揮のスポーツ心理学	スポーツパフォーマンスと心理の関係や、大事な場面で自分の実力を最大限発揮するための方法について、スポーツ心理学の立場から説明します。	菊政講師	
短大	現代教養学科	企業の決算書を読み解こう	ビジネスにおける3種の神器「会計」「IT」「英語」。この中から「会計」について学び、企業の決算書から企業名を当ててクイズに挑戦しよう！	大池准教授	
	食物栄養学科	使ってみよう！ 食事バランスガイド	食事バランスガイドの説明を聞き、ワークシートで食生活のセルフチェックをします。	安嶋准教授	
	幼児教育学科	子どもと表現② 積み木の可能性を楽しもう	積み木といっても、素材や大きさ、色など種類はさまざまです。さらに、多様な積み方ができるのも魅力の一つです。さまざまな積み木を色々な組み合わせで楽しんでみましょう。	吉田教授	

■7月9日(日) 体験授業一覧

	学科・専攻	タイトル	内容	担当者	
大学	情報工学		数理最適化は様々な条件の下で目的値(利益、コストなど)を最大化(最小化)する手法で、身の回りのあらゆる分野に用いられています。本講義では、数理最適化を使って消費電力や移動コストの面を考慮したドローンの飛行経路を設計してみましょう。	小形講師	
	経済学科	円安について考える	円安は私たちにどのように影響するのかを振り返りつつ、以外なもので円安をはかる方法をご紹介します。	奥井教授	
	経営学科	会社の通信簿 - 具体例で学ぶ損益計算書 -	難しく思われがちな財務諸表(会社の通信簿)を、今回はポイントを押さえて損益計算書を解説します。	米澤准教授	
	文学科	日文	文学探偵になるよー泉鏡花「妙の宮」の幻想をたどるー	問題を見つけて、答えを考えるのが大学の学び。泉鏡花「妙の宮」は、胆試して訪れた真夜中の神社で、少年が不思議な幼児と出会う幻想小説です。少年は無事に帰れるのでしょうか。文学探偵になって作品に潜り謎を解きませんか。	秋山学長
		英米	An Introduction to Practical English Communication: Describing Commonplace Items with Clarity and Precision	ギリシャ、イタリア、インドネシア、日本、モロッコ、ペルーこれらの国すべてに存在する、伝統的な食べ物は何でしょう？この授業では、他の生徒と伝統的な食べ物について情報交換をします。また、食に関連する語彙を学び、使う練習をします。	リチャード・グーラッシュ講師
		歴史	日本史入門：文書に隠された毛利元就の地位と戦略	毛利元就が書き残した古文書を読み解きながら、戦国乱世の時代に元就が置かれた立場や、戦国大名としての毛利氏の戦略などを考えていきましょう。	石崎教授
	心理学	心理	感情心理学：泣くから悲しい？ 悲しいから泣く？ 感情について考え	私たちは、毎日、何かしらの「感情」を感じながら生きています。感じたくない感情もあります。なぜ感情があるのか。その役割についても一緒に考えましょう。	前川教授
		小中	教員のやりがい・教員のよさ	教育のさまざまな活動を紹介し、その楽しさを実感する体験活動をする。	佐田東教授
	教育学科	幼保	保育に役立つ子どもの遊びを体験しよう	何かを描いたり作ったりすることは苦手だなと感じる人もいるかもしれませんが、とても簡単に子どもたちと楽しむことができる。身近な素材を使った遊びをご紹介します。	柘原助教
		芸術学科		グリーンバックで異世界にワーブしよう！	映像分野の業界で行われている、グリーンバック(緑色の布)を用いた背景画像の加工を体験します。例えば、スタジオでの映像を、一瞬にしてワイヤ、ジャングルの映像に合成する体験します。
	鳥獣戯画を模写する		お手本を見ながら二色紙に面相筆で模写します。	本田准教授	
	ラッキーカラーを身につけよう		色のはたらきや色彩心理を理解して、自分に合った色を選びます。癒やし効果のある羊毛を材料に使用して、色と素材に触れる体験をします。	広根教授	
栄養学科	嚥下障害って何？ 食事の注意事項を知ろう	高齢者では、飲み込む力が弱くなると食事に影響し、低体重を招きかねません。また、誤嚥による肺炎などのリスクも増します。飲み込むことの大切さと、食事療法について解説	大谷准教授		
スポーツ科学科	スポーツ選手の怪我とその予防	スポーツ活動には、様々な怪我を負う危険性が潜んでいます。からだの正常なつくりや動きを紹介しながら、スポーツ活動による怪我の原因とその予防について考えてみます。	清田准教授		
短大	現代教養学科	「欲しいもの」から広がるビジネスモデル オリジナルコップを作ってみよう	「私が欲しいものは誰かも欲しい」この発想から広がるビジネスモデルについて、実際にグッズ制作をしながら考えてみましょう。	児島准教授	
	食物栄養学科	ふしぎ実験 ~バターを作ってみよう！~	生クリームを激しく攪拌するとその膜がこわれ、脂肪同士がくっつき、次第に水と分かれたかたまりになり、バターが出来ます。実際に体験してみましょう！	南准教授	
	幼児教育学科	子どもと表現② 積み木の可能性を楽しもう	積み木といっても、素材や大きさ、色など種類はさまざまです。さらに、多様な積み方ができるのも魅力の一つです。さまざまな積み木を色々な組み合わせで楽しんでみましょう。	吉田教授 白江助教	